

アーツカレッジヨコハマ学則

第1章 総則

(目的)

第1条 学校教育法及び私立学校法の規定に基づき、情報処理及び情報ビジネスに関する専門技術及び知識を習得させ、外国人に対しては、日本語教育及び日本文化教育を行い、職業もしくは実際生活に必要な能力の育成と教養の向上をはかることを目的とする。

(名称)

第2条 本校は、アーツカレッジヨコハマと称する。英語表記は、Arts College Yokohamaと称する。

(位置)

第3条 本校は、横浜市西区浅間町二丁目105番地8に置く。

第2章 課程及び学科、修業年限、休業日等

(学校評価)

第4条 本校は、その教育の一層の充実を図り、本校の目的及び社会的使命を達成するため、本校における教育活動等の状況について毎年度自ら点検及び評価を行う。

2 前項の点検及び評価の実施に関し、必要な事項は別に定める。

(課程及び学科、収容定員、修業年限等)

第5条 本校の課程及び学科、収容定員、修業年限等は、次のとおりとする。

課程名	学 科 名	昼 夜 の 別	修 業 年 限	学 級 数	入 学 定 員	収 容 定 員 4 月 生	始業及び終業時刻 (授業日 ・ 曜日)
工 業 専門課程	ゲームクリエイター学科	昼	3 年	3	35	105	9 時 15 分から 16 時 35 分 まで (月曜日～金曜日)
	デザイン学科	昼	3 年	3	35	105	
	IT エンジニア学科	昼	3 年	3	25	75	
	実践研究学科	昼	1 年	1	15	15	
商業実務 専門課程	国際情報ビジネス学科	昼	2 年	4	80	160	9 時 00 分から 13 時 05 分 まで (月曜日～金曜日)

文化・ 教養 専門課程	日本語学科	昼	2 年	4	40	80	午前クラス 8 時 50 分から 12 時 30 分 まで(月曜日～金曜日) 午後クラス 13 時 15 分から 16 時 55 分 まで(月曜日～金曜日)
-------------------	-------	---	-----	---	----	----	---

(学年及び学期)

第 6 条 学年は、4 月 1 日に始まり、翌年 3 月 31 日に終わる。

2 学期は、学年を分けて学科別に次の学期とする。

(1) ゲームクリエイター学科、デザイン学科、IT エンジニア学科、実践研究学科及び国際情報ビジネス学科については、次の 2 学期とする。

① 第 1 学期 4 月 1 日 から 9 月 30 日まで

② 第 2 学期 10 月 1 日 から 翌年 3 月 31 日

(2) 日本語学科については、次の 4 学期とする。

① 第 1 学期 4 月 1 日 から 6 月第 4 週まで

② 第 2 学期 7 月第 1 週から 10 月第 1 週まで

③ 第 3 学期 10 月第 2 週から 12 月第 3 週まで

④ 第 4 学期 12 月第 4 週から翌年 3 月 31 日まで

(休業日)

第 7 条 本校の休業日は次のとおりとする。

(1) 全学科共通休業日

① 土曜日、日曜日

② 国民の祝日に関する法律に規定する休日

③ 開校記念日 6 月 2 日

④ その他校長が必要と認めた日

(2) 学科別休業日

学科	夏季休業日	冬季休業日	春季休業日
ゲームクリエイター学科	8 月第 2 週から 8 月第 5 週まで	12 月第 4 週から 翌年 1 月第 1 週まで	3 月第 3 週から 3 月 31 日まで
デザイン学科			
IT エンジニア学科			
実践研究学科			
国際情報ビジネス学科	7 月第 5 週から 8 月第 3 週まで		
日本語学科	7 月第 4 週から 8 月第 2 週まで		

2 前項にかかわらず、教育上必要と認めた場合は、休業日に授業及び行事を行うことがある。

3 非常時その他やむを得ない事情があるとき、若しくは教育の実施上特別の事情があるときは、授業を行わないことがある。

第3章 教育課程、授業時数及び教職員組織

(教育課程及び授業時数)

第8条 本校の教育課程及び授業時数は、別表のとおりとする。

- 2 前項の別表に定める授業時数の1単位時間は45分とする。ただし、日本語学科のみ1単位時間は50分とする。
- 3 授業時数を単位数に換算する場合の計算方法は15時間をもって1単位とする。

(専修学校等における授業科目の履修)

第9条 校長は、教育上有益と認めるときは、本校の定めるところにより、学生が行う専修学校の専門課程または大学若しくは短期大学（科目等履修生を含む）における学修、その他文部科学大臣が別に定める学修を、本校専門課程における授業科目の履修とみなすことができる。

- 2 校長は、教育上有益と認めるときは、本校の定めるところにより、学生が本校入学前に行った専修学校の専門課程または大学若しくは短期大学（科目等履修生を含む）における学修、その他文部科学大臣が別に定める学修を、本校専門課程における授業科目の履修とみなすことができる。
- 3 第1項及び第2項により本校専門課程における授業科目の履修とみなすことができる授業時数は、転学等の場合を除き、本校専門課程において履修した授業時数以外のものについては、第1項ならびに第2項により本校専門課程における授業科目の履修とみなす授業時数と合わせて本校専門課程の卒業に必要な総授業時数の2分の1を超えない範囲で認定することができる。

(教職員組織)

第10条 本校に次の教職員を置く。

課程 種別	工業専門課程	商業実務専門課程	文化・教養課程	計
校長				1名
教員	8名以上	5名以上	4名以上	17名以上
助手				若干名
事務職員				若干名

2 本校の日本語学科は、日本語教育機関告示基準に基づき、次の教職員を置く。

- (1) 校長 1名
- (2) 主任教員 1名
- (3) 教員 4名以上
- (4) 生活指導担当者 2名以上（専任教員と兼任することができる）
- (5) 事務職員 1名以上（うち専任1人以上）

- 3 教職員数は、定員数に応じて専修学校設置基準及び日本語教育機関告示基準に基づき校長が定める。
- 4 校長は、校務をつかさどり、所属職員を監督する。

第4章 入学、編入学、休学、退学、卒業等

(入学資格)

第11条 本校に入学できる者は、次の各号に該当する者とする。ただし、実践研究学科入学資格は、修業年数が2年以上の専修学校の専門課程を修了した者又は短期大学若しくは大学を卒業した者に準ずる学力があると認められた者とする。

- (1) 高等学校若しくはこれに準ずる学校若しくは中等教育学校を卒業した者またはまたは文部科学大臣の定めるところによりこれと同等以上の学力があると認められた者
- (2) 外国において、学校教育における12年の課程を修了した者
- (3) 文部科学大臣の指定した者
- (4) 文部科学大臣の行う大学入学資格検定又は高等学校卒業程度認定試験に合格した者
- (5) 指定された修業年数が3年の専修学校の高等課程を修了した者
- (6) 本校において、高等学校を卒業した者と同等以上の学力があると認められた者

2 留学生の入学資格は、次の条件にいずれも該当するものとする。

- (1) 年齢が満18歳以上で、12年以上の学校教育又はそれに準じる課程を修了している者。
- (2) 日本語能力試験に合格又は同等の日本語力を有する者。
- (3) 正当な手続によって日本国への入国を許可され、又は許可される見込みのある者。
- (4) 滞在中の学費、生活費の支弁を、本人又は経費支弁者が行える者。

(入学許可)

第12条 本校に入学を希望する者には、次の各号による選考を行い校長がこれを許可する。

- (1) 書類選考
- (2) 面接
- (3) その他必要と認められる者については、学力検査並びに適性検査を行う。

(出願手続)

第13条 本校に入学を希望する者は、別に定める書類に入学検定料を添えて、願い出なければならない。

(入学手続)

第14条 入学を許可された者は、許可のあった日から指定の期間内に入学金等を納入し、所定の手続きをしなければならない。

- 2 本学への入学は、年1回とし、その時期は、4月とする。日本語学科においては、日本語能力に応じて10月入学を認める。
- 3 国外からの入学を許可された者の手続きは、次のとおりとする。

- (1) 所定の手続きにより入学を許可され、かつ出入国在留管理庁より留学による入国を許可された者は、必要な書類を提出し、指定期日までに第 26 条に定める費用を納付することにより、学則に定める学期の開始日より本学の学生となる。
- (2) 本学の学生となる者は、特段の事情がない限り指定された期日に来日して、本学の定めるスケジュールにしたがい学習を行うものとする。

(入学取消)

第 15 条 前条に定める手続きが、所定の期日までに行われなときは、入学の許可を取り消すことがある。

(編入学)

第 16 条 専修学校の専門課程または大学若しくは短期大学を卒業または退学した者で、本校への編入学を希望する者が有るときは、第 11 条の規定による選考を行い、校長がこれを許可する。

- 2 前項の規定により、編入学を許可された者の在学期間の通算および既修得単位数の取り扱い、第 8 条の規定により校長が認定する。
- 3 当校が定めた入学資格を有する者で、本学への編入学又は転入学を志望する者があるときは、欠員のある場合に限り選考の上、入学を許可する場合がある。本学における修学年数は修学年限の残存期間とする。
- 4 この規定に定めるものの他、編入学に関し必要な事項は、別に定める。

(退学)

第 17 条 学生が退学しようとするときは、所定の書類にその理由を記入し、校長の許可を受けなければならない。なお、退学となった場合、本校の学則及びその施行のために定められた規則に基づく権利の一切を失い、速やかに学生証及び貸与品を本校に返還しなければならない。

- 2 学生納付金等未納の場合は退学を認めない。

(休学)

第 18 条 学生が病気又は家庭の事情等、止むを得ない事由により、休学を希望する場合は、所定の休学願いにその事由を明記し、校長の許可を受けなければならない。また、病気等の場合は医師の診断書等を添えなければならない。休学期間は、原則として校長が許可した日から 1 年とする。

- 2 学生納付金等未納の場合は休学を認めない。
- 3 休学中の施設維持費、実習費、授業料は免除とする。

(復学)

第 19 条 前条の規定により、休学の許可を受けた学生が復学を希望する場合は、休学終了日の 1 ケ月前までに所定の復学願により願い出て、校長の許可を受けなければならない。なお、病気等で休学していた場合は、登校可能を証する医師の診断書の提出を求めるときがある。

(卒業、退学を伴わない除籍)

第 20 条 次の各号のいずれかに該当する者は、校長が除籍する。なお除籍となった場合は、本校の学則及びその施行のために定められた規則に基づく権利の一切を失うことであり、速やかに学生証及び貸与品を本校に返還しなければならない。

- (1) 指定された期間内に学生納付金等の納付を怠り、督促してもなお納付しない者
- (2) 第 18 条に規定する休学期間を超えて復学せず、督促してもなお連絡のない者
- (3) 3 ヶ月以上にわたり連絡のない者
- (4) 死亡した者

2 学生納付金等未納のまま除籍となった場合、納入されるまで一切の証明書の発行をおこなわない。

(出席停止)

第 21 条 学生が感染症にかかり、又はそのおそれがあるときは、その学生に対し出席停止を命ずることがある。

(出席を要しない日)

第 22 条 学生の親族の死亡により忌引休みをするときは、所定の書類をもって願い出なければならない。

(住所変更)

第 23 条 学生及び保護者、保証人の氏名、住所の変更で異動があるときは、速やかに届け出なければならない。

(卒業)

第 24 条 各学年の教育課程の修了は、期末試験等により成績評価を行い、その評価に基づいて課程修了の認定を行う。学生が所定の全教育課程を修了したと認められるときは、称号授与書を授与する。

2 前項において、卒業を認められる者のうち、学校教育法第 131 条の 2 により、工業専門課程ゲームクリエイター学科、デザイン学科、IT エンジニア学科及び商業実務専門課程国際情報ビジネス学科を修了した者については、工業専門課程専門士及び商業実務専門課程専門士と称することができる。

第 5 章 賞罰

(ほう賞)

第 25 条 成績優秀にして、他の模範となる者は、これをほう賞することがある。

(懲戒)

第 26 条 学生が学則その他本校の定める諸規則を守らず、その本分にもとる行為のあったときは、懲戒処分を行うことがある。

- 2 懲戒は、訓告、停学及び懲戒退学とする。
- 3 前項の懲戒退学は、次の各号に該当する学生に対してのみ行うものとする。なお、懲戒退学となった場合、一切の証明書等の発行を行わない。
- (1) 性行不良で改善の見込みがないと認められる者
 - (2) 学力劣等で成業の見込みがないと認められる者
 - (3) 正当な理由がなく出席常でない者
 - (4) 学校の秩序を乱し、その他学生としての本分に反した者

第6章 学生納付金

(学生納付金等)

第27条 本校の学生納付金は、次のとおりとする。

学 科	納付区分 入学 検定料	入学金	授業料	施設維持費	実習費	教材費
ゲームクリエイター学科 (3年制)	15,000 円	200,000 円	1 年次 600,000 円 2 年次 600,000 円 3 年次 600,000 円	1 年次 180,000 円 2 年次 240,000 円 3 年次 240,000 円	1 年次 280,000 円 2 年次 310,000 円 3 年次 310,000 円	なし
デザイン学科 (3年制)	15,000 円	200,000 円	1 年次 600,000 円 2 年次 600,000 円 3 年次 600,000 円	1 年次 180,000 円 2 年次 240,000 円 3 年次 240,000 円	1 年次 280,000 円 2 年次 310,000 円 3 年次 310,000 円	なし
IT エンジニア学科 (3年制)	15,000 円	200,000 円	1 年次 600,000 円 2 年次 600,000 円 3 年次 600,000 円	1 年次 180,000 円 2 年次 240,000 円 3 年次 240,000 円	1 年次 280,000 円 2 年次 310,000 円 3 年次 310,000 円	なし
実践研究学科 (1年制)	15,000 円	100,000 円	1 年次 265,000 円	1 年次 90,000 円	1 年次 140,000 円	なし
国際情報ビジネス 学科 (2年制)	15,000 円	100,000 円	1 年次 420,000 円 2 年次 420,000 円	1 年次 70,000 円 2 年次 70,000 円	1 年次 70,000 円 2 年次 170,000 円	なし

日本語学科 (2年制)	20,000 円	100,000 円	1 年次	1 年次	なし	1 年次
			530,000 円	60,000 円		60,000 円
			2 年次	2 年次		2 年次
			530,000 円	60,000 円		60,000 円

- 2 1 年次の納付金については、入学金、施設維持費、実習費、教材費、授業料（日本語学科のみ）を入学手続き時に、授業料（日本語学科以外の学科）は別に定める日までに、それぞれ納入する。
- 3 2 年次以降の納付金については、施設維持費、実習費、教材費並びに授業料をそれぞれ別に定める日までに納入する。
- 4 振込にかかる費用は納付者が負担する。
- 5 既に納入した学生納付金は、原則として返還しない。但し、入学を取りやめた者については、支払った費用から選考料、入学金及び送金手数料等を引いた残額を返金する。

第 7 章 科目等履修生制度

（科目等履修生等）

第 28 条 校長は、本校において開設する授業科目に対し、本校学生以外の者から特定の科目について履修申請があった場合には、本校の教育に支障がない限り、選考のうえ、科目等履修生として当該科目の履修を許可することができる。

- 2 前項については、留学生は該当しない。
- 3 その他科目等履修生に関する事項は別に定める。

第 8 章 健康診断

（健康診断）

第 29 条 校長は、学生に対し、1 年に 1 回以上の定期健康診断を実施する。

第 9 章 雑則

附則 1 この学則は、昭和 58 年 4 月 1 日から実施する。

2 この学則の実施に関し、必要な事項は、校長が別に定める。

附則 改正後の第 25 条の規定は、昭和 60 年 4 月 1 日から施行する。

附則 改正後の第 6 条、第 7 条、第 9 条、別表及び第 26 条の規定は、昭和 60 年 4 月 1 日から適用する。

附則 改正後の第 25 条の規定は、昭和 61 年 4 月 1 日から適用する。

附則 改正後の第 4 条及び第 24 条の規定は、昭和 61 年 4 月 1 日から施行する。

附則 この学則は、昭和 62 年 4 月 1 日から適用する。

附則 この学則は、昭和 63 年 4 月 1 日から適用する。

附則 この学則は、平成元年4月1日から適用する。ただし、平成元年3月31日までに、入学を決定した者については、第23条第1項の入学金は、従前の額とする。

附則 この学則は、平成2年4月1日から適用する。

附則 改正後の第5条及び第6条の規定は、平成2年4月1日から施行する。

附則 この学則は、平成3年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成4年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成5年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成6年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成6年9月1日から改正する。

附則 この学則は、平成7年4月1日から適用する。

附則 改正後の第20条第2項の規定は、平成9年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成9年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成10年4月1日から適用する。

附則 改正後の第20条第2項の規定は、平成11年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成11年4月1日から適用する。

附則 この学則は、平成12年4月1日から適用する。但し、改正後の第25条の規定は、平成11年7月1日から施行する。

附則 改正後の第21条第2項の規定は、平成12年3月1日から施行する。

附則 改正後の第21条第2項の規定は、平成13年3月1日から施行する。

附則 改正後の第4条及び第24条の規定は、平成13年4月1日から施行する。

附則 改正後の第24条第2項および第3項（生徒納付金等納入方法）の規定は、平成13年4月1日から施行する。

附則 改正後の第4条 第7条 第21条 第24条の規定は、平成14年4月1日から施行する。但し、ネットワークシステム科（2年制）の募集は平成15年度より停止し、ネットワークシステム科（3年制）の募集は平成15年度より開始する。

附則 改正後の第1条 第4条 第24条の規定は、平成15年4月1日から施行する。

附則 この学則は、平成16年4月1日から施行する。

附則 この学則は、平成16年3月31日から施行する。

附則 この学則は、平成18年4月1日から施行する。但し施設維持費、実習費の変更にについては平成18年度の入学者から適用する。

附則 改正後の第21条第2号の規定は、平成18年3月1日から施行する。

附則 改正後の第21条第2号の規定は、平成19年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成19年4月1日から施行する。

附則 この学則は、平成20年4月1日から施行する。

附則 この学則は、平成21年4月1日から施行する。

附則 改正後の第21条第2項の規定は、平成21年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成22年4月1日から施行する。但し第22条第2項の規定は、平成22年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成23年4月1日から施行する。但し第22条第2項の規定は、平成23年3月1日から施行する。

附則 この学則は、平成24年4月1日から施行する。

- 附則 この学則は、平成 25 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 26 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 27 年 4 月 1 日から施行する。但し第 23 条第 2 項の規定は、平成 27 年 3 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 28 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 29 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 30 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、平成 31 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、令和 2 年 4 月 1 日から施行する。但し第 26 条の規定は、令和 2 年度入学者から適用する。
- 附則 この学則は、令和 3 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、令和 4 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、令和 5 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 この学則は、令和 6 年 4 月 1 日から施行する。なお、第 6 章第 26 条の生徒納付金等は令和 5 年 4 月以前に入学した学生については入学年度の募集要項に記載の通りの金額とする。
- 附則 この学則は、令和 7 年 4 月 1 日から施行する。
- 附則 私立学校教育法等の改正に伴い変更したこの学則は、令和 8 年 4 月 1 日から施行する。また、第 24 条に定める卒業要件については、令和 7 年度以前に入学した学生には従前の規定を適用する。

(別表 1)

教育課程及び授業時数

専門課程

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	工 業																			
	ゲ ー ム ク リ エ イ タ ー 学 科 (3年制)																			
	年間授業時間数						週授業時間数						年間単位数							
	昼						昼						昼							
	必修 の別	1	年	2	年	3	年	必修 の別	1	年	2	年	3	年	必修 の別	1	年	2	年	3
ゲーム分析Ⅰ	必修	90.0		0.0		0.0	必修	6.0		0.0		0.0	必修	6		0		0		
ゲーム分析Ⅱ	必修	90.0		0.0		0.0	必修	6.0		0.0		0.0	必修	6		0		0		
プレゼンテーション基礎Ⅰ	必修	45.0		0.0		0.0	必修	3.0		0.0		0.0	必修	3		0		0		
プレゼンテーション基礎Ⅱ	必修	45.0		0.0		0.0	必修	3.0		0.0		0.0	必修	3		0		0		
集中講座Ⅰ	必修	30.0		0.0		0.0	必修	30.0		0.0		0.0	必修	2		0		0		
ゲーム制作プログラミングⅠ	必選A	135.0		0.0		0.0	必選A	9.0		0.0		0.0	必選A	9		0		0		
ゲーム制作プログラミングⅡ	必選A	135.0		0.0		0.0	必選A	9.0		0.0		0.0	必選A	9		0		0		
プログラミング基礎Ⅰ	必選A	90.0		0.0		0.0	必選A	6.0		0.0		0.0	必選A	6		0		0		
プログラミング基礎Ⅱ	必選A	90.0		0.0		0.0	必選A	6.0		0.0		0.0	必選A	6		0		0		
Unityプログラミング基礎Ⅰ	必選A	45.0		0.0		0.0	必選A	3.0		0.0		0.0	必選A	3		0		0		
Unityプログラミング基礎Ⅱ	必選A	45.0		0.0		0.0	必選A	3.0		0.0		0.0	必選A	3		0		0		
プログラミング基礎演習Ⅰ	必選A	45.0		0.0		0.0	必選A	3.0		0.0		0.0	必選A	3		0		0		
プログラミング基礎演習Ⅱ	必選A	45.0		0.0		0.0	必選A	3.0		0.0		0.0	必選A	3		0		0		
3DCG制作Ⅰ	必選B	90.0		0.0		0.0	必選B	6.0		0.0		0.0	必選B	6		0		0		
3DCG制作Ⅱ	必選B	90.0		0.0		0.0	必選B	6.0		0.0		0.0	必選B	6		0		0		
CG演出Ⅰ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
CG演出Ⅱ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
3DアニメーションⅠ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
3DアニメーションⅡ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
デッサン基礎Ⅰ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
デッサン基礎Ⅱ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
CGペイントⅠ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
CGペイントⅡ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
3D基礎演習Ⅰ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
3D基礎演習Ⅱ	必選B	45.0		0.0		0.0	必選B	3.0		0.0		0.0	必選B	3		0		0		
就職導入Ⅰ	必修	0.0		45.0		0.0	必修	0.0		3.0		0.0	必修	0		3		0		
就職導入Ⅱ	必修	0.0		45.0		0.0	必修	0.0		3.0		0.0	必修	0		3		0		
ゲームサウンドⅠ	必修	0.0		45.0		0.0	必修	0.0		3.0		0.0	必修	0		3		0		
ゲームサウンドⅡ	必修	0.0		45.0		0.0	必修	0.0		3.0		0.0	必修	0		3		0		
集中講座Ⅱ	必修	0.0		30.0		0.0	必修	0.0		30.0		0.0	必修	0		2		0		
ゲーム制作Ⅰ	必選A	0.0		135.0		0.0	必選A	0.0		9.0		0.0	必選A	0		9		0		
ゲーム制作Ⅱ	必選A	0.0		135.0		0.0	必選A	0.0		9.0		0.0	必選A	0		9		0		
Unityプログラミング応用	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
ソースコード研究	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
教養Ⅰ	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
教養Ⅱ	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
ゲームプログラミング応用Ⅰ	必選A	0.0		90.0		0.0	必選A	0.0		6.0		0.0	必選A	0		6		0		
ゲームプログラミング応用Ⅱ	必選A	0.0		90.0		0.0	必選A	0.0		6.0		0.0	必選A	0		6		0		
ゲーム数学・物理Ⅰ	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
ゲーム数学・物理Ⅱ	必選A	0.0		45.0		0.0	必選A	0.0		3.0		0.0	必選A	0		3		0		
ゲーム制作Ⅰ	必選B	0.0		135.0		0.0	必選B	0.0		9.0		0.0	必選B	0		9		0		
ゲーム制作Ⅱ	必選B	0.0		135.0		0.0	必選B	0.0		9.0		0.0	必選B	0		9		0		
Unityプログラミング応用	必選B	0.0		45.0		0.0	必選B	0.0		3.0		0.0	必選B	0		3		0		
ソースコード研究	必選B	0.0		45.0		0.0	必選B	0.0		3.0		0.0	必選B	0		3		0		
教養Ⅰ	必選B	0.0		45.0		0.0	必選B	0.0		3.0		0.0	必選B	0		3		0		
教養Ⅱ	必選B	0.0		45.0		0.0	必選B	0.0		3.0		0.0	必選B	0		3		0		
サーバ基礎Ⅰ	必選B	0.0		135.0		0.0	必選B	0.0		9.0		0.0	必選B	0		9		0		
サーバ基礎Ⅱ	必選B	0.0		135.0		0.0	必選B	0.0		9.0		0.0	必選B	0		9		0		
ゲーム制作Ⅰ	必選C	0.0		90.0		0.0	必選C	0.0		6.0		0.0	必選C	0		6		0		
ゲーム制作Ⅱ	必選C	0.0		90.0		0.0	必選C	0.0		6.0		0.0	必選C	0		6		0		
アフターエフェクトⅠ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
アフターエフェクトⅡ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
ポートフォリオ制作Ⅰ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
ポートフォリオ制作Ⅱ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
CG制作Ⅰ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
CG制作Ⅱ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
CG応用Ⅰ	必選C	0.0		90.0		0.0	必選C	0.0		6.0		0.0	必選C	0		6		0		
CG応用Ⅱ	必選C	0.0		90.0		0.0	必選C	0.0		6.0		0.0	必選C	0		6		0		
デッサン応用Ⅰ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
デッサン応用Ⅱ	必選C	0.0		45.0		0.0	必選C	0.0		3.0		0.0	必選C	0		3		0		
ゲーム制作Ⅰ	必選D	0.0		90.0		0.0	必選D	0.0		6.0		0.0	必選D	0		6		0		
ゲーム制作Ⅱ	必選D	0.0		90.0		0.0	必選D	0.0		6.0		0.0	必選D	0		6		0		
アフターエフェクトⅠ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
アフターエフェクトⅡ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
ポートフォリオ制作Ⅰ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
ポートフォリオ制作Ⅱ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
CG制作Ⅰ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
CG制作Ⅱ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
アニメーション基礎Ⅰ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
アニメーション基礎Ⅱ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
デッサン基礎クロッキーⅠ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
デッサン基礎クロッキーⅡ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
デッサンパースⅠ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
デッサンパースⅡ	必選D	0.0		45.0		0.0	必選D	0.0		3.0		0.0	必選D	0		3		0		
ゲーム制作Ⅰ	必選E	0.0		90.0		0.0	必選E	0.0												

分 野 学 科 時間数 昼夜等 科 目 名	工 業																	
	ゲ ー ム ク リ エ イ タ ー 学 科 (3年制)																	
	年間授業時間数					週授業時間数				年間単位数								
	昼					昼				昼								
	必撰 の別	1	年	2	年	3	年	必撰 の別	1	年	2	年	3	年				
集中講座Ⅲ	必修	0.0		0.0		30.0	必修	0.0		0.0		30.0	必修	0		0		2
ゲームプログラミング実践Ⅰ	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
ゲームプログラミング実践Ⅱ	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
ネットワークプログラミングⅠ	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
ネットワークプログラミングⅡ	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
シェーダープログラミング	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
Unityプログラミング実践	必選A	0.0		0.0		45.0	必選A	0.0		0.0		3.0	必選A	0		0		3
CG実践Ⅰ	必選B	0.0		0.0		135.0	必選B	0.0		0.0		9.0	必選B	0		0		9
CG実践Ⅱ	必選B	0.0		0.0		135.0	必選B	0.0		0.0		9.0	必選B	0		0		9
合 計		930.0		930.0		930.0		60.0		60.0		60.0		62.0		62.0		62.0
1 単 位 時 間		45分		45分		45分		45分		45分		45分		45分		45分		45分
必修および必選の合計		930.0		930.0		930.0		60.0		60.0		60.0		62.0		62.0		62.0
選 択 の 合 計		-		-		-		-		-		-		-		-		-

※必選に関してはA群～E群のいずれかから選択とする。

※集中講座ⅠⅡⅢは期間集中講座のため週授業時間数から除く。

(別表 2)

教育課程及び授業時数

専門課程

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	工 業											
	デ ザ イ ン 学 科(3年制)											
	年間授業時間数				週授業時間数				年間単位数			
	昼				昼				昼			
	必修 の 別	1 年	2 年	3 年	必修 の 別	1 年	2 年	3 年	必修 の 別	1 年	2 年	3 年
作品実習Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
作品実習Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デッサン基礎Ⅰ	必修	90.0	0.0	0.0	必修	6.0	0.0	0.0	必修	6	0	0
デッサン基礎Ⅱ	必修	90.0	0.0	0.0	必修	6.0	0.0	0.0	必修	6	0	0
デッサンベースⅠ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デッサンベースⅡ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デッサン基礎クロッキーⅠ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デッサン基礎クロッキーⅡ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
背景基礎Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
背景基礎Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
イラストレーション基礎Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
イラストレーション基礎Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
キャラクターデザイン基礎Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
キャラクターデザイン基礎Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
アニメーション基礎Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
アニメーション基礎Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デザイン基礎Ⅰ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
デザイン基礎Ⅱ	必修	45.0	0.0	0.0	必修	3.0	0.0	0.0	必修	3	0	0
集中講座Ⅰ	必修	30.0	0.0	0.0	必修	30.0	0.0	0.0	必修	2	0	0
作品実習Ⅲ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
作品実習Ⅳ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
制作実習Ⅰ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
制作実習Ⅱ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
アフターエフェクトⅠ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
アフターエフェクトⅡ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
背景応用Ⅰ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
背景応用Ⅱ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
イラストレーション応用Ⅰ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
イラストレーション応用Ⅱ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
キャラクターデザイン応用Ⅰ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
キャラクターデザイン応用Ⅱ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
就職導入Ⅰ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
就職導入Ⅱ	必修	0.0	45.0	0.0	必修	0.0	3.0	0.0	必修	0	3	0
集中講座Ⅱ	必修	0.0	30.0	0.0	必修	0.0	30.0	0.0	必修	0	2	0
3DCG制作Ⅰ	必選A	0.0	135.0	0.0	必選A	0.0	9.0	0.0	必選A	0	9	0
3DCG制作Ⅱ	必選A	0.0	135.0	0.0	必選A	0.0	9.0	0.0	必選A	0	9	0
アニメーション応用Ⅰ	必選B	0.0	135.0	0.0	必選B	0.0	9.0	0.0	必選B	0	9	0
アニメーション応用Ⅱ	必選B	0.0	135.0	0.0	必選B	0.0	9.0	0.0	必選B	0	9	0
2DCGデザインⅠ	必選C	0.0	135.0	0.0	必選C	0.0	9.0	0.0	必選C	0	9	0
2DCGデザインⅡ	必選C	0.0	135.0	0.0	必選C	0.0	9.0	0.0	必選C	0	9	0
作品実習Ⅴ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
作品実習Ⅵ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
制作実習Ⅲ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
制作実習Ⅳ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
実技応用Ⅰ	必修	0.0	0.0	90.0	必修	0.0	0.0	6.0	必修	0	0	6
実技応用Ⅱ	必修	0.0	0.0	90.0	必修	0.0	0.0	6.0	必修	0	0	6
卒業制作Ⅰ	必修	0.0	0.0	180.0	必修	0.0	0.0	12.0	必修	0	0	12
卒業制作Ⅱ	必修	0.0	0.0	180.0	必修	0.0	0.0	12.0	必修	0	0	12
アフターエフェクトⅢ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
アフターエフェクトⅣ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
就職対策Ⅰ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
就職対策Ⅱ	必修	0.0	0.0	45.0	必修	0.0	0.0	3.0	必修	0	0	3
集中講座Ⅲ	必修	0.0	0.0	30.0	必修	0.0	0.0	30.0	必修	0	0	2
合 計		930.0	930.0	930.0		60.0	60.0	60.0		62	62	62
1 単 位 時 間		45分	45分	45分		45分	45分	45分		45分	45分	45分
必修および必選の合計		930.0	930.0	930.0		60.0	60.0	60.0		62	62	62
選 択 の 合 計												

※必選に関してはA群～C群のいずれかから選択とする。
※集中講座ⅠⅡⅢは期間集中講座のため週授業時間数から除く。

(別表 3)

教育課程及び授業時数

專門課程

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	工 業								
	実 践 研 究 学 科（1年制）								
	年間授業時間数			週授業時間数			年間単位数		
	昼			昼			昼		
	必修 の別	1	年	必修 の別	1	年	必修 の別	1	年
スケジュール管理Ⅰ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
スケジュール管理Ⅱ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
スケジュール管理Ⅲ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
ビジネススキルⅠ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
ビジネススキルⅡ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
ビジネススキルⅢ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
技術研究Ⅰ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
技術研究Ⅱ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
技術研究Ⅲ	必修	60.0		必修	2.0		必修	4	
スキルアップ講座	必修	45.0		必修	22.5		必修	3	
クリエイティブワークⅠ	必修A	120.0		必修A	4.0		必修A	8	
クリエイティブワークⅡ	必修A	120.0		必修A	4.0		必修A	8	
クリエイティブワークⅢ	必修A	120.0		必修A	4.0		必修A	8	
技術実習Ⅰ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	
技術実習Ⅱ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	
技術実習Ⅲ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	
キャリアデザインⅠ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	
キャリアデザインⅡ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	
キャリアデザインⅢ	必修B	60.0		必修B	2.0		必修B	4	

※必選に関してはA群またはB群から選択とする。
※スキルアップ講座は期間集中講座のため週授業時間数から除く。

(別表 4)

教育課程及び授業時数

専門課程

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	工 業																				
	ITエンジニア学科 (3年制)																				
	年間授業時間数					週授業時間数					年間単位数										
	昼					昼					昼										
	必修 の 別	1	年	2	年	3	年	必修 の 別	1	年	2	年	3	年	必修 の 別	1	年	2	年	3	年
プログラミング基礎Ⅰ	必修		135.0		0.0		0.0	必修		9.0		0.0		0.0	必修		9		0		0
プログラミング基礎Ⅱ	必修		135.0		0.0		0.0	必修		9.0		0.0		0.0	必修		9		0		0
サーバ基礎Ⅰ	必修		135.0		0.0		0.0	必修		9.0		0.0		0.0	必修		9		0		0
サーバ基礎Ⅱ	必修		135.0		0.0		0.0	必修		9.0		0.0		0.0	必修		9		0		0
WebプログラミングⅠ	必修		90.0		0.0		0.0	必修		6.0		0.0		0.0	必修		6		0		0
WebプログラミングⅡ	必修		90.0		0.0		0.0	必修		6.0		0.0		0.0	必修		6		0		0
国家試験対策Ⅰ	必修		90.0		0.0		0.0	必修		6.0		0.0		0.0	必修		6		0		0
国家試験対策Ⅱ	必修		90.0		0.0		0.0	必修		6.0		0.0		0.0	必修		6		0		0
集中講座Ⅰ	必修		30.0		0.0		0.0	必修		30.0		0.0		0.0	必修		2		0		0
プログラミング応用Ⅰ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
プログラミング応用Ⅱ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
サーバ応用Ⅰ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
サーバ応用Ⅱ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
簿記Ⅰ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
簿記Ⅱ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
ビジネスアプリケーションⅠ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
ビジネスアプリケーションⅡ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
国家試験対策Ⅲ	必修		0.0		90.0		0.0	必修		0.0		6.0		0.0	必修		0		6		0
国家試験対策Ⅳ	必修		0.0		90.0		0.0	必修		0.0		6.0		0.0	必修		0		6		0
就職導入Ⅰ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
就職導入Ⅱ	必修		0.0		45.0		0.0	必修		0.0		3.0		0.0	必修		0		3		0
集中講座Ⅱ	必修		0.0		30.0		0.0	必修		0.0		30.0		0.0	必修		0		2		0
システム開発Ⅰ	必選A		0.0		135.0		0.0	必選A		0.0		9.0		0.0	必選A		0		9		0
システム開発Ⅱ	必選A		0.0		135.0		0.0	必選A		0.0		9.0		0.0	必選A		0		9		0
ゲーム制作プログラミングⅠ	必選B		0.0		135.0		0.0	必選B		0.0		9.0		0.0	必選B		0		9		0
ゲーム制作プログラミングⅡ	必選B		0.0		135.0		0.0	必選B		0.0		9.0		0.0	必選B		0		9		0
プログラミングコンテスト	必修		0.0		0.0		180.0	必修		0.0		0.0		12.0	必修		0		0		12
卒業制作	必修		0.0		0.0		180.0	必修		0.0		0.0		12.0	必修		0		0		12
アプリケーション開発Ⅰ	必修		0.0		0.0		135.0	必修		0.0		0.0		9.0	必修		0		0		9
アプリケーション開発Ⅱ	必修		0.0		0.0		135.0	必修		0.0		0.0		9.0	必修		0		0		9
プログラミング研究Ⅰ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
プログラミング研究Ⅱ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
サーバ研究Ⅰ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
サーバ研究Ⅱ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
就職対策Ⅰ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
就職対策Ⅱ	必修		0.0		0.0		45.0	必修		0.0		0.0		3.0	必修		0		0		3
集中講座Ⅲ	必修		0.0		0.0		30.0	必修		0.0		0.0		30.0	必修		0		0		2
合 計			930.0		930.0		930.0			60.0		60.0		60.0			62.0		62.0		62.0
1 単 位 時 間			45分		45分		45分			45分		45分		45分			45分		45分		45分
必修および必選の合計				930.0		930.0		930.0		60.0		60.0		60.0			62.0		62.0		62.0
選 択 の 合 計				-		-		-		-		-		-			-		-		-

※必選に関してはA群またはB群から選択とする。
※集中講座ⅠⅡⅢは期間集中講座のため週授業時間数から除く。

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	商 業 実 務								
	国際情報ビジネス学科(2年制)								
	年間授業時間数			週授業時間数			年間単位数		
	昼			昼			昼		
	必修 の別	1 年	2 年	必修 の別	1 年	2 年	必修 の別	1 年	2 年
ビジネスコミュニケーション基礎Ⅰ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
ビジネスコミュニケーション基礎Ⅱ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
ビジネスコミュニケーション応用Ⅰ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
ビジネスコミュニケーション応用Ⅱ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
情報活用Ⅰ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
情報活用Ⅱ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
ITパスポートⅠ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
ITパスポートⅡ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
日本語Ⅰ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
日本語Ⅱ	必修	68.0	0.0	必修	4.0	0.0	必修	4	0
時事日本語Ⅰ	必修	17.0	0.0	必修	1.0	0.0	必修	1	0
時事日本語Ⅱ	必修	17.0	0.0	必修	1.0	0.0	必修	1	0
ビジネス日本語Ⅰ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
ビジネス日本語Ⅱ	必修	0.0	68.0	必修	0.0	4.0	必修	0	4
ビジネス日本語実践Ⅰ	必修	0.0	17.0	必修	0.0	1.0	必修	0	1
ビジネス日本語実践Ⅱ	必修	0.0	17.0	必修	0.0	1.0	必修	0	1
キャリアデザイン基礎Ⅰ	必修	34.0	0.0	必修	2.0	0.0	必修	2	0
キャリアデザイン基礎Ⅱ	必修	34.0	0.0	必修	2.0	0.0	必修	2	0
キャリアデザイン応用Ⅰ	必修	0.0	34.0	必修	0.0	2.0	必修	0	2
キャリアデザイン応用Ⅱ	必修	0.0	34.0	必修	0.0	2.0	必修	0	2
プログラミングⅠ	必選A	68.0	0.0	必選A	4.0	0.0	必選A	4	0
プログラミングⅡ	必選A	68.0	0.0	必選A	4.0	0.0	必選A	4	0
WebプログラミングⅠ	必選A	68.0	0.0	必選A	4.0	0.0	必選A	4	0
WebプログラミングⅡ	必選A	68.0	0.0	必選A	4.0	0.0	必選A	4	0
ITインフラⅠ	必選A	34.0	0.0	必選A	2.0	0.0	必選A	2	0
ITインフラⅡ	必選A	34.0	0.0	必選A	2.0	0.0	必選A	2	0
AIプログラミングⅠ	必選A	0.0	68.0	必選A	0.0	4.0	必選A	0	4
AIプログラミングⅡ	必選A	0.0	68.0	必選A	0.0	4.0	必選A	0	4
Webサービス開発Ⅰ	必選A	0.0	68.0	必選A	0.0	4.0	必選A	0	4
Webサービス開発Ⅱ	必選A	0.0	68.0	必選A	0.0	4.0	必選A	0	4
データベース	必選A	0.0	17.0	必選A	0.0	1.0	必選A	0	1
ネットワーク&セキュリティ	必選A	0.0	17.0	必選A	0.0	1.0	必選A	0	1
資格対策	必選A	0.0	17.0	必選A	0.0	1.0	必選A	0	1
卒業研究	必選A	0.0	17.0	必選A	0.0	1.0	必選A	0	1
マーケティング	必選B	68.0	0.0	必選B	4.0	0.0	必選B	4	0
ストアマネジメント	必選B	68.0	0.0	必選B	4.0	0.0	必選B	4	0
マネジメント概論	必選B	17.0	0.0	必選B	1.0	0.0	必選B	1	0
人材マネジメント	必選B	17.0	0.0	必選B	1.0	0.0	必選B	1	0
簿記Ⅰ	必選B	85.0	0.0	必選B	5.0	0.0	必選B	5	0
簿記Ⅱ	必選B	85.0	0.0	必選B	5.0	0.0	必選B	5	0
グローバルマーケティング	必選B	0.0	68.0	必選B	0.0	4.0	必選B	0	4
SDGsマネジメント	必選B	0.0	68.0	必選B	0.0	4.0	必選B	0	4
日商簿記Ⅰ	必選B	0.0	68.0	必選B	0.0	4.0	必選B	0	4
日商簿記Ⅱ	必選B	0.0	68.0	必選B	0.0	4.0	必選B	0	4
貿易実務	必選B	0.0	17.0	必選B	0.0	1.0	必選B	0	1
経営戦略	必選B	0.0	17.0	必選B	0.0	1.0	必選B	0	1
ビジネス会計Ⅰ	必選B	0.0	17.0	必選B	0.0	1.0	必選B	0	1
ビジネス会計Ⅱ	必選B	0.0	17.0	必選B	0.0	1.0	必選B	0	1

(別表 5)

教育課程及び授業時数

専門課程

分野 学科 時間数 昼夜等 科目名	商 業 実 務									
	国際情報ビジネス学科(2年制)									
	年間授業時間数				週授業時間数				年間単位数	
	昼				昼				昼	
	必 撰 の 別	1	年	2	年	必 撰 の 別	1	年	2	年
	必 撰 の 別	1	年	2	年	必 撰 の 別	1	年	2	年
ホテル概論	必選C	85.0		0.0		必選C	5.0		0.0	
ホテルマネジメント基礎	必選C	85.0		0.0		必選C	5.0		0.0	
ホスピタリティ・マインドⅠ	必選C	85.0		0.0		必選C	5.0		0.0	
ホスピタリティ・マインドⅡ	必選C	85.0		0.0		必選C	5.0		0.0	
ホテルマネジメントⅠ	必選C	0.0		102.0		必選C	0.0		6.0	
ホテルマネジメントⅡ	必選C	0.0		102.0		必選C	0.0		6.0	
マナー・プロトコールⅠ	必選C	0.0		68.0		必選C	0.0		4.0	
マナー・プロトコールⅡ	必選C	0.0		68.0		必選C	0.0		4.0	
合 計		850.0		850.0			50.0		50.0	
1 単 位 時 間		45分		45分			45分		45分	

必修および必選の合計		850.0		850.0			50.0		50.0	
選択の合計		0		0			0		0	

※必選に関してはA群、B群、C群のいずれかを選択する。

(別表 6)

教育課程及び授業時数

專門課程

専攻領域 科目属性 分 野 学 科 時間数 昼夜等 科 目 名	分 野		文化・教養								
	学 科		日本語学科（2年制）								
	時間数		年間授業時間数		週授業時間数		年間単位数				
	昼夜等		昼		昼		昼				
	必修の別		1年	2年	必修の別		1年	2年	必修の別		1年
基礎日本語		必修	195.0	0.0	必修	9.8	0.0	必修	13	0	
文字		必修	93.0	78.0	必修	2.3	2.0	必修	6	5	
読解		必修	77.0	81.0	必修	1.9	2.0	必修	5	5	
聴解		必修	80.0	76.0	必修	2.0	1.9	必修	5	5	
会話		必修	71.0	38.0	必修	1.8	1.0	必修	4	2	
作文		必修	39.0	44.0	必修	1.3	1.1	必修	2	2	
語彙		必修	22.0	40.0	必修	1.1	1.0	必修	1	2	
文法		必修	22.0	42.0	必修	1.1	1.1	必修	1	2	
JLPT対策		必修	16.0	0.0	必修	1.6	0.0	必修	1	0	
総合日本語		必修	170.0	377.0	必修	8.5	9.4	必修	11	25	
日本文化		必修	16.0	24.0	必修	0.8	0.8	必修	1	1	
合 計			801.0	800.0		32.2	20.3	0.0	50.0	49.0	
1 単 位 時 間			50分	50分	50分	50分	50分	50分	50分	50分	