

<参考例>

第〇回アーツカレッジ 高校生 IT アプリアイデアコンテスト応募書類

※個人情報にかかわる項目は割愛しております。ご了承ください。
※文章表現の変更を加えております。

【2. 企画書】

以下の項目に沿ってご記入ください。なお、記入内容は4ページ以内とします。

①タイトル

パンパン

アプリの概要(どんなアイデアのアプリなのか、概要をご記入ください。箇条書きでも可)

高校で行われているパンの販売をアプリで購入できる

②現状の課題・問題点

私たちの高校では、パンの販売がある。その販売の問題点として、

- ・指定された時間までに欲しいパンのリストにチェックし、専用の袋にお金を入れて注文するルールだが、忘れて購入ができない点
- ・昼休みに注文したパンを取りに行くが、大勢の生徒が注文しているため、パンやおつりの受け取りに昼休みの大半の時間を費やしてしまう点

③内容・特徴

アプリの内容や特徴(何をやるアプリなのか、どんな風に使うのか、どのような機能があるのか、他のアプリと何が違うのか、など)を記入してください。

学校で販売するパン、または、学食の食べ物の予約をすることができるアプリ。

- ・お金はアプリ内での電子マネー制。なくなったら、チャージする。
- ・アプリ内のホーム画面に残額は常に表示されている。
- ・アプリ内に「生徒ができること」「親ができること」のメニューがある。

<生徒側ができること>

①パンを注文できる

注文・購入をクリック。販売しているパン一覧表がでる→欲しいものをチェック
→値段、個数が表示される→確定を押したら、終了

②メニューが見られる

メニューをクリック→それぞれのパンのカロリーと栄養素と値段同時に表示されたものが見られる。

③注文履歴が見られる

注文履歴をクリック

④パンパンについてのニュースが見られる

親側(希望制、子供のアプリと連動できる)ができること

①子供の注文履歴が見られる

注文履歴をクリック

②残高が見られる

③今日のおすすめごはんが見られる

栄養バランス管理をクリック→子供が注文したものの栄養分布図が表示される→おすすめ
晩御飯をクリック→おすすめのメニューがわかる

④問題解決について

そのアプリによって②で掲げた問題がどのように解決されるのか、記入してください。

- ・アプリ内で注文ができ、キャッシュレスなので、お金の準備が解消される
- ・パンの受取時間の短縮につながる

⑤工夫した点

アプリを企画した際に、特に工夫したポイント(アプリの面白さ、など)を記入してください。

- ・親が子供の携帯と連動したときに限るが、不足している栄養別にメニューを作れること。
- ・キャッシュレス化にすることでお昼の休み時間が短くても、パンを買う列に並ばなくて済む。
- ・パンを買うとたまるポイントが溜まったらパンに交換できる。

⑥その他、PRしたいこと

上記で書ききれなかったこと、特にPRしたいことを記入してください。

- ・今月のおすすめメニューなどがまとめて見られる。
- ・私たちの高校にはパン販売しかないが、食堂がある学校には食堂のメニューの予約もできる。